Дополнительная информация для участников краевой очно-заочной школы «К вершинам туристского мастерства»

Уважаемые руководители команд!

Ниже представлена дополнительная информация для обучающихся, которые с 4 по 8 декабря примут участие в краевой очно-заочной школе «К вершинам туристского мастерства» в г. Канске.

 1. Посмотрите, пожалуйста, перечень снаряжения. Лыжи, палки и ботинки всем участникам иметь обязательно. Если у вас нет какого-либо снаряжения (кроме лыж, палочек и ботинок), необходимо сообщить об этом.

 2. Во время проведения Школы будет 2 вечерних мероприятия, к которым ваши обучающиеся должны подготовиться. Пожалуйста, подготовьте детей.

С уважением, Яшникова Наталья Викторовна

**Перечень необходимого снаряжения**

Примерный перечень необходимого личного снаряжения:

1. Лыжи, палочки и ботинки.

2. Страховочная система.

3. Блокировочная петля.

4. Карабины (3 шт).

5. Спусковое устройство (восьмерка).

6. Перчатки (верхонки).

7. Каска.

8. Жумар

9. Компас.

10. Репшнур.

11. Письменные принадлежности, тетрадь (блокнот).

Примерный перечень необходимого группового снаряжения:

1. Фонарик налобный – 3 шт.

2. Фотоаппарат, ноутбук.

3. Веревка основная не менее 15 метров – 3 шт.

4. Маркеры, фломастеры, карандаши.

**Конкурсные вечерние мероприятия**

1. Представление команд

в стиле детективного кино

Представление команды происходит в виде инсценирования сюжета детективного кино (например, «Шерлок Холмс»). В ходе выступления необходимо разыграть по ролям и выдержать все элементы детективного фильма (завязка сюжета, происшествие, поиск виновного, развязка). Роли в команде должны быть распределены исходя из индивидуальных особенностей ее участников. В ходе представления необходимо также отразить территорию, из которой приехала команда, и ее особенностей. Ролями могут наделяться не только живые персонажи, но и любые неживые предметы. В финале выступления команда может оставить развязку не законченной, например, попросить зал угадать виновного.

Обязательно музыкальное, художественное оформление (плакаты, декорации, костюмы и др.), задействование всех участников команды.

2. Представление народной игры

Команда показывает одну из народных игр и учит играть в нее членов других команд. Игру необходимо сопроводить объяснением, описанием (период подготовки, название игры, персонажи, их действия, их роль и т. д.). Команда предоставляет паспорт игры: наименование игры, тип игры, где, когда и кто может играть, необходимый реквизит для проведения игры, условия проведения игры, её описание, участники, ход игры, правила игры, итог игры, награды, поощрения, время проведения игры. Время выступления – до 15 мин.

Конкурс заканчивается наиболее понравившейся игрой, в которую играют все команды.

***Участие в конкурсной программе даёт дополнительный балл к рейтингу школы.***